



Statüsü

MADDE 1 - KATILIM KOŞULLARI

- (1) FutsalCUP 2017'ne katılmak isteyen takımlar, takımı temsile yetkili kişiler tarafından eksiksiz olarak doldurup, imzalanmış FutsalCUP 2017 Katılım Formu ve Taahhütnamesini (EK-1) çalıştığı kurumun Sorumlusuna imzalatarak başvurularını gerçekleştirirler. Başvuru, gerekli tüm belgelerin ibrazı ile mümkündür.
- (2) FutsalCUP 2017 katılmayı taahhüt ettikleri halde mazeretsiz olarak katılmayan takımlar, takip eden yıllarda FutsalCUP 2017 'ne kabul edilmezler.
- (3) FutsalCUP 2017' e davet edilen takımlar için katılım bedeli yoktur.
- (4) FutsalCUP 2017 En fazla 16 takımdan oluşur.Daha az takım olabilir.
- (5) FutsalCUP 2017 Müsabakaları eleme usulü şeklinde düzenlenecek olup, müsabakalar Seyfi Alanya Spor Salonunda yapılacaktır.

MADDE 2 - ORGANİZASYON ve SORUMLULUK

- (1) FutsalCUP 2017'ne ilişkin sezon planlaması, fikstür düzenlemesi, müsabaka ertelemeleri, gün, saha değişiklikleri ve olaylı müsabakalar ile ilgili işlemlerin yürütülmesi konularında FutsalCUP 2017 komitesi yetkilidir.
- (2) Müsabakaların oynanacağı salonu FutsalCUP 2017 komitesi gerekli izinleri alarak tahsis eder. Müsabaka alanının düzeni, müsabakanın genel organizasyonu ile gerekli sağlık ve güvenlik önlemlerinin alınması konularından komite sorumludur.
- (3) Müsabakalar ile ilgili tüm kararlar FutsalCUP 2017 komitesi tarafından alınır ve gerekli işlemlerin yapılması için ilgili birimlere bildirimde bulunur.

MADDE 3 - OYUN KURALLARI ve TOPLAR

- (1) Müsabakalarda Komitenin uyguladığı Futsal Oyun Kuralları uygulanır.
- (2) Müsabakalarda futsal topu kullanılır.
- (3) Müsabakalarda salon zeminine uygun ayakkabı kullanılması zorunludur.
- (4) Müsabakalarda yer alan tüm sporcuların tekamelik takması komite tarafından tavsiye edilir.
- (5) Her takım sahada 1 Kaleci ve 5 futbolcu ile toplam 6 oyuncu ile mücadele eder.
- (6) İstendiği kadar oyuncu değiştirme hakkı bulunmaktadır.

MADDE 4 - MÜSABAKA SİSTEMİ

FutsalCUP 2017 turnuvası, 1. Tur Maçları, 2.Tur Maçları,3.Tur Maçları ve Final Maçından oluşur.

I – 1. 2.3. ve Final Turu Maçları

- (1) Başvuru koşullarını yerine getirmiş takımlar arasında kura çekimi gerçekleştirilir. Kura çekimi sonucunda, 1. Tur maçları eleme usulü şeklinde oynanır.
- (2) 1. eleme turu sonrasında 8 takım 2.Tur grubuna yükselir.
- (3) 2.Tura yükselen takımlar arasında kura çekimi yapılır.
- (4) 2. Tur Grubu maçları eleme usulü şeklinde oynanır.
- (5) 2. Turu geçen takımlar 3.Tura yükselir.
- (6) 3. Eleme Grubuna yükselen takımlar arasında kura çekimi yapılır.
- (7) 3. Tur Grubu maçları eleme usulü şeklinde oynanır.
- (8) 3. Turu geçen takımlar FİNAL'e yükselir.
- (9) Final karşılaşması tek maç usulü oynanır.
- (10) Bir karşılaşmada hükmen mağlubiyet kararı verilmesi halinde, galip gelen takım lehine 5 gol verilir. Hükmen yenik sayılan takım, gol atmış olsa dahi hiçbir golü geçerli kabul edilmez. Hükmen galip gelen takımın beşten fazla attığı goller geçerli olarak kabul edilir.
- (11) Müsabakaların eşitlik ile bitmesi durumunda 5'er dakikadan iki uzatma devresi oynanır. Eşitlik bozulmadığı takdirde 5'er seri penaltı atılır. Eğer eşitlik yine bozulmazsa 1'e 1 penaltı atışı ile kazanan belirlenir.
- (12) 3Tur müsabakalarında mağlup olan takımlar üçüncülük, galip gelen takımlar final müsabakası oynamaya hak kazanır.
- (13) Final müsabakasını kazanan takım, FutsalCUP 2017 Şampiyonu olur.

MADDE 5 – SALONLAR

- (1) FutsalCUP 2017 müsabakaları, Oyun Kuralları'na uygun salonlarda oynanır.
- (2) Müsabakaların yapılacağı salonlar, Gençlik Spor İl Müdürlüğü,ASKF ve FutsalCUP 2017 komitesi tarafından önerilir ve buna göre seçilir.

MADDE 6 - SAHAYA GİREBİLECEK KİŞİLER

- (1) Takımların idari veya teknik sorumluları, en geç müsabakadan 60 dakika önce isim listelerini imzalayarak FutsalCUP 2017 komitesine teslim etmek zorundadırlar.
- (2) Müsabaka isim listesinde yer alan yedek futbolcular dışında, her takıma mensup aşağıdaki görevlilerden en fazla ikisi (2) sahaya girebilir:

- a) 1 Teknik Sorumlu ve/veya 1 Antrenör
- b) 1 Doktor ve/veya 1 Masör ve/veya 1 Fizyoterapist

MADDE 7 - FUTBOLCULARIN UYGUNLUĐU

- (1) *FutsalCUP 2017* 'nde sađlık durumu imkan veren her isteyen futbolcu oynayabilir.
- (2) Turnuvaya katılan her sporcu Özel veya Resmi Sađlık Kurumu'ndan, "spor katılımına engel bir durum saptanmamıştır" onaylı kurul raporu olarak katılmalıdır.Bu belgeyi almamış olan sporcular sorumluluđu kendileri kabul etmiş sayılır.Bu durumda *FutsalCUP 2017* komitesinin bir sorumluluđu bulunmamaktadır.
- (3) Takımlar müsabakalar başlamadan en fazla 10 kişilik geniş kadroyu komiteye bildirmek zorundadır (EK-1).
- (4) Takımlar müsabaka isim listelerine en az 7, en fazla 10 futbolcu yazabilirler. Müsabaka isim listelerinde 2 kaleci bulundurulması zorunludur.

MADDE 8 - TEKNİK, İDARİ SORUMLULAR ve ANTRENÖRLER

Her takım teknik ve idari bir sorumlu belirlemelidir.Teknik ve idari sorumlu aynı kişi olabilir.

MADDE 9 - DİSİPLİN HÜKÜMLERİ

- (1) Bu statüye ve diđer talimatlara aykırı davranan futbolcular, teknik adamlar, yöneticiler, takımlar ve diđer ilgililer hakkında Futbol Disiplin Talimatı uygulanır.
- (2) Müsabakalarda meydana gelen eylemlerle ilgili olarak karar verme yetkisi, komiteye aittir.
- (3) Müsabakalarda kırmızı kart gören futbolcu,1 maç oynamama cezası alır.

MADDE 10 - KARARLAR ve KARARLARA İTİRAZLAR

- (1) Takım ve kişilere verilen cezalara karşı itiraz *FutsalCUP 2017* komitesine verilecek dilekçe ile olur.Bu dilekçelere cevap verme komitenin inisiyatifinde dir.Komitenin vereceđi karar ve cevap kesin hükmünde olup itiraz edilemez.

MADDE 11 - TAKIMLARIN RENKLERİ ve FORMALAR

- (1) Takımlar, *FutsalCUP 2017* müsabakalarında Spora uygun ekipman kullanmak zorundadırlar.
- (2) Takımlar, giyecekleri formayı müsabakalara gelirken yanlarında bulundurmaları zorunludur.Formaların reklam alanının kullanım hakkı *FutsalCUP 2017* komitesindedir. Formalara alınacak reklamın metaryalini komite sađlayacaktır.
- (3) Futbol Oyun Kuralları geređi, takımlar herhangi bir futbolcusuna müsabaka içinde futbolcu - kaleci olarak yer verebilir. Futbolcu - kalecinin kendi sırt forma numaralı kaleci forması ile sahada bulunması gerekmektedir. Futbolcu - kaleci olarak yer alacak bu futbolcunun müsabaka öncesinde hakemlere bildirilmesi zorunludur.

MADDE 12 - KUPA ve MADALYALAR

- (1) *FutsalCUP 2017* komitesi tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde müsabakaların sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan takımlara kupa verilir.
- (2) Kupaların tasarımına *FutsalCUP 2017* komitesi karar verir.
- (3) Kupa töreni organizasyonu *FutsalCUP 2017* komitesi tarafından yapılır.
- (4) Takımlar, *FutsalCUP 2017* komitesinin belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak ve kupa törenine katılmak zorundadırlar.

MADDE 13 – İTİRAZLAR

- (1) Futsal müsabakalarında oyuncu ve takım uygunluğuna ilişkin kararlar, *FutsalCUP 2017* komitesi tarafından verilir.
- (2) İtirazların dikkate alınması için, itiraz dilekçesinin yazılı olarak *FutsalCUP 2017* komitesine verilmesi gerekmektedir.

MADDE 14 - YOL - ULAŞIM

- (1) Salona ulaşım takımların kendi imkanları ile sağlanacaktır.

MADDE 15 - HAKEMLER

- (1) Müsabakalarda, *FutsalCUP 2017* komitesi tarafından atanan 2 hakem görev yapar.1 hakem sahada (orta), 1 hakem sürenin tutulmasında ve masada görevlidir.

MADDE 16 - SPONSORLUK GELİRLERİ

- (1) Saha içindeki reklam alanlarının tamamı *FutsalCUP 2017* komitesine aittir.

MADDE 17 - YÜRÜRLÜK

Bu statü, *FutsalCUP 2017* komitesi'nin 02.05.2017 tarihli ve 01 sayılı toplantısında kabul edilmiştir.Bu statü davet edilen takımlara gönderilmektedir.

FutsalCUP 2017 BAŞVURU FORMU**Takım Bilgileri**

Takım adı	
Kaptan adı soyadı	
Takım sorumlusu adı soyadı	
Adres	
Telefon	
E-posta	
Katılacak sporcu sayısı	
Antrenör adı soyadı	
İlkyardım seti var mı?	Evet / Hayır

Futsal Tecrübesi

Takımda ne kadar süredir futsal oynanıyor?	
Takım ya da sporcularınız bir lig veya turnuvada düzenli olarak yer alıyor mu?	Evet / Hayır
Herhangi bir takımla hazırlık ya da dostluk maçı yapıldı mı?	Evet / Hayır

KADRO

No	Adı	Soyadı	Cep telefonu	Doğum Tarihi	e-mail
----	-----	--------	--------------	--------------	--------

1				../.. /	
2				../.. /	
3				../.. /	
4				../.. /	
5				../.. /	
6				../.. /	
7				../.. /	
8				../.. /	
9				../.. /	
10				../.. /	

* İşbu 2 sayfadan oluşan formda yer alan tüm bilgilerin doğru olduğunu, **FutsalCUP 2017** müsabakalarına katılacağımızı belirtiriz.

** **FutsalCUP 2017** turnuvasında katılım bedeli veya başka bir ad altında para istenmemektedir. Takımlar turnuvaya ücretsiz davet edilmektedir.

*** **FutsalCUP 2017** tarafından, belirttiğimiz adres, telefon ve e-posta adresine yapılacak olan bildirimlerin, takımın resmi tebligat adresine yapılmış sayılacağını kabul, beyan ve taahhüt ederiz.

**** **FutsalCUP 2017** turnuvasında Ek1 de sunulan Futbol Oyun Kuralları uygulanır.

***** **FutsalCUP 2017** turnuvasında hakemler il hakem kurulu tarafından görevlendirilecektir.

***** İşbu formun eksiksiz olarak doldurularak gönderilmesi zorunludur.

Takım yetkilisinin adı soyadı	
İmza	
Tarih	../.. /

***Takım yetkilisinin imzası üstüne kuruluşun kaşesi basılı olarak gönderilmelidir.**

TAAHHÜTNAME

Takımımızın **FutsalCUP 2017** turnuvasına katılımı halinde;

1- **FutsalCUP 2017**'nin tüm düzenleme ve kararlarına aynen uyacağımızı;

2- Fair Play kriterleri ile statülerini kabul ettiğimizi;

3- **FutsalCUP 2017** düzenleme komitesinin, kurullarının görev ve yetkilerini kabul edip kararlarına uyacağımızı; bu kararlara karşı hiçbir idari ve adli yargıya, temyiz, tashihi karar, yargılamanın iadesi, kanun yararına bozma gibi kanun yollarına başvurmayacağımızı;

4- Yukarıdaki taahhütlerimize aykırı hareket ettiğimiz takdirde **FutsalCUP 2017** turnuvasına katılımımızın iptalini ve müsabakalara iştirak ettirilmemeyi kabul, taahhüt ve beyan ederiz.

TAKIM ADI :

TARİH/KAŞE/İMZA :

NOT: Bu taahhütname, takım adına takım sorumlusu tarafından imzalanacaktır.

Oyun Kuralları

1 – OYUN ALANI

Ölçüler

Oyun alanı, dikdörtgen şeklinde olmalıdır. Taç çizgisinin uzunluğu, kale çizgisinin uzunluğundan daha fazla olmalıdır.

Oyun Alanının İşaretlenmesi

Oyun alanı çizgilerle işaretlenmelidir. Bu çizgiler, sınırladıkları alanlara dahildir. Uzun olan her iki kenar çizgisine taç çizgileri denir. Diğer iki kısa kenar çizgisine ise kale çizgileri denir.

Ceza Alanı

Ceza alanı, oyun alanının her iki ucunda çizilmelidir:

Ceza alanının dış sınırını belirleyen kavisli çizgi, ceza alanı çizgisidir.

Penaltı noktası

Penaltı noktası, her iki kale direğine eşit mesafe olacak şekilde kale direkleri arasındaki orta noktadan itibaren 6 metrelik bir uzaklıkta işaretlenmelidir.

Köşe yayı

Oyun alanı içinde, her köşeye, 25 cm yarıçapında bir çeyrek çember çizilmelidir.

Oyuncu Değişirme Alanları

Oyuncu değişirme alanları, oyuncuların oyun alanına giriş ya da çıkışları için kullanacakları, taç çizgisi üzerinde ve takım sıralarının önünde bulunan alanlardır.

Kaleler

Kaleler, her iki kale çizgisinin ortasına yerleştirilmelidir. Her iki köşeden eşit uzaklıkta ve dik iki adet direk ile bunlara yukarıdan birleşen bir üst kale direğinden oluşmalıdır.

Kale direkleri arasındaki mesafe (içten) 3 metre ve üst kale direğinin yerden yüksekliği ise 2 metre olmalıdır.

Oyun alanının zemini

Oyun alanının zemini, düz, pürüzsüz ve aşınmaz olmalıdır. Ahşap ya da yapay malzeme kullanımı tavsiye edilmektedir. Beton ya da asfalt kullanılmamalıdır.

2- TOP

Nitelikleri ve Ölçüleri

Top:

- yuvarlak
- (7) deri ya da diğer uygun malzemeden yapılmış

Kusurlu topun değiştirilmesi

Eğer top, oyunda esnasında patlarsa ya da hasarlı hale gelirse

(8) oyun durdurulur

oyun, ilk topun kusurlu hale geldiği yerde, yeni topa yapılacak hakem atışı ile yeniden başlar

Eğer top, oyun dışı iken patlarsa ya da kusurlu hale gelirse (başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu ya da taç atışı esnasında);

(1) •Oyun, Kurallara göre yeniden başlatılır.

Kararlar

1) Top, oyun esnasında hakemin izni olmaksızın değiştirilemez.

3 – OYUNCULARIN SAYISI

Oyuncular

Maçlar, birisi kaleci olmak üzere en fazla 6 oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır.

Oyuncu deęiřtirme Yöntemi

Her mata oyuncu deęiřiklięi yapılabilir. İzin verilen yedek oyuncu sayısı en fazla dört tür. Ma boyunca, istenilen sayıda oyuncu deęiřiklięi yapılabilir.

Deęiřtirilmiř bir oyuncu, bařka bir oyuncunun yedeęi olarak yeniden oyun alanına dönebilir. Oyuncu deęiřtirme topun oyunda olup olmadığına bakılmaksızın ařaęıdaki řartlar dahilinde, herhangi bir zamanda yapılabilir:

- . • oyun alanını terk eden oyuncu, oyun alanını kendi takımının oyuncu deęiřtirme alanından terk eder.
- . • oyun alanına girecek oyuncu, oyun alanına kendi takımının oyuncu deęiřtirme alanından, sahayı terk eden oyuncu ta çizgisini tamamen getikten sonra girer.
- . • yedek oyuncu, oyuna girmek üzere sahaya davet edilsin ya da edilmesin hakemlerin otoritesine ve kararlarına tabidir.
- . • oyuncu deęiřtirme iřlemi, yedek oyuncu sahaya girdięinde tamamlanmıř olur, böylelikle bu oyuncu aktif oyuncu kabul edilir ve aynı řekilde oyundan ıkan oyuncunun da aktif oyunculuuřu sona ermiř olur.

Kaleci dięer bir oyuncu ile yer deęiřtirebilir.

İhlaller / Cezalar

Oyuncu deęiřiklięi esnasında, oyundan ıkan oyuncu oyun alanını tamamen terk etmeden yedek oyuncu oyuna girerse:

- (3) oyun durdurulur
- (4) deęiřtirilmekte olan oyuncuya oyun alanını terk etmesi söylenir
- (5) yedek oyuncu sarı kart gösterilmek suretiyle uyarılır ve bu oyuncudan, oyuncu deęiřtirme iřleminin tamamlanması için oyun alanını terk etmesi istenir.
- (6) oyun, rakip takımın oyunun durduęu yerden yapacaęı indirekt serbest vuruř ile yeniden bařlar
- (7) oyuncu deęiřiklięi esnasında, oyuna giren oyuncu ya da oyundan çıkan oyuncu, kendi takımının oyuncu deęiřiklik alanı dıřında bir yerden oyun alanına girerse ya da oyun alanını terk ederse:
 - (8) oyun durdurulur
 - (9) kural ihlali yapan oyuncu sarı kart gösterilmek suretiyle uyarılır ve oyuncu deęiřtirme iřleminin tamamlanması için oyun alanını terk etmesi istenir.
 - (10) oyun, rakip takımın oyunun durduęu yerden yapacaęı indirekt serbest vuruř ile yeniden bařlar*

Kararlar

1 Maçın bařlangıcında, her takımda beř oyuncu olmalıdır.

2 Oyuncuların maçtan ihraç edilmeleri durumunda, eęer takımlar, oyun alanında üç oyuncudan (kaleci dahil) daha az oyuncuyla kalırsa, maç tatil edilmelidir.

(5) Maç esnasında bir takım idarecisi, oyunculara taktik verebilir. Fakat, takım idarecileri, eęer sadece bir teknik alan mevcutsa burada durarak oyuncuları ve hakemleri engellememeli ayrıca her zaman uygun řekilde davranmalıdır.

(6) Teknik alan, teknik kadro ve yedek oyuncular için ayrılmıř olan koltuklu alan ile birlikte özellikle tesiste oynanan maçlarla iliřkilidir. Teknik alan tesislere göre, ölçüleri açısından farklılık gösterse de, ařaęıdaki notlar genel talimatlar için yayınlanmıřtır:

. • Teknik alan, ayrılmıř koltuklu alanın her iki ucundan 1 m. ve taç çizgisinden itibaren de öne doęru 75 cm geniřler

(6) • Alanı belirlemek için iřaretlerin kullanılması tavsiye edilmektedir

. • Teknik alanda durmasına izin verilen kiři sayısı, müsabaka kurallarınca Belirlenir

. • Teknik alanda bulunanlar, maçın bařlamasından önce müsabaka

kuralları geređince belirlenir

- . • *Sadece tek bir kişinin taktiksel bilgi vermesine izin verilir ve bu kişi de taktik vermesinin ardından kendi pozisyonuna geri dönmelidir.*
- . • *Antrenör ve diğer görevliler, özel durumlar hariç, teknik alan sınırları içinde kalmalıdır, fakat örneğin bir fizyoterapist ya da doktor, hakemin izni ile, sakatlanan oyuncunun durumunu değerlendirmek için oyun alanına girebilir*
- . • *Antrenör ve teknik alanda bulunan diğer kişiler, sorumlu bir şekilde davranmalıdır.*

4 – OYUNCULARIN GİYSİ VE GEREÇLERİ

Güvenlik

Bir oyuncu, kendisi ve diğer oyuncular için tehlikeli olabilecek herhangi bir giysi ve gereç (her türlü mücevherat dahil) kullanmamalı ya da giymemelidir.

Temel Ekipman

Oyuncuların sahip olması gereken zorunlu temel ekipman aşağıdaki gibidir:

- kollu forma ya da tişört,
- Şort altına tayt giyilebilir.Tayt şortla aynı rekte olmalıdır.
- Çorap ,konç
- Tekmelik
- . Uygun spor ayakkabı

Tekmelikler

- (4) • Tozluklarla tamamen kapatılmalıdır
- . • uygun malzemedan (kauçuk, plastik ya da benzer malzemedan) yapılmış olmalıdır
- (2) • makul derecede koruma sağlamalıdır

Kaleciler

- (4) kalecilerin uzun eşofman altı giymelerine izin verilir
- . Her bir kaleci, kendisini diğer oyuncularından ya da hakemlerden kolaylıkla ayıracak renkte giyinmelidirler

eğer saha dışından bir oyuncu, kaleci ile oyuncu değişikliği yaparsa, kaleci sırt numarası bulunan formasını giymelidir

İhlaller / Cezalar

Bu Kuralın ihlalinde:

. ihlali yapan oyuncu, hakemler tarafından ekipmanına ilişkin düzeltmeleri yapması ya da eksik olan ekipmanını tamamlaması için saha dışına gönderilir. Oyuncu, ekipmanının düzgün olup olmadığını kontrol edecek hakemlerden birine haber vermeden oyun alanına geri dönemez.

Oyunun tekrar başlaması

Hakemler, ihlali yapan oyuncuyu uyarmak için oyunu durdurursa:

- (5) Oyun, rakip takım oyuncularından birinin, hakemlerin oyunu durdurdukları anda topun bulunduğu yerden kullanacağı indirekt serbest vuruş ile yeniden başlar.*

Kararlar

Oyuncular, slogan ya da reklam taşıyan iç giysilerini gösteremez. Zorunlu temel ekipman, herhangi bir politik, dini ve kişisel ifadeler taşıyamaz.

Slogan ya da reklam gösterecek şekilde formasını çıkaran oyuncu maç organizatörleri tarafından cezalandırılacaktır. Zorunlu temel ekipmanında politik, dini ya da kişisel sloganlar ya da ifadeler bulunan oyuncunun takımı, müsabaka organizatörü ya da FİFA tarafından cezalandırılacaktır.

Tişörtler, kollu olmalıdır.

5 HAKEM VE İKİNCİ HAKEM Hakemin otoritesi

Her ma, atandıkları ma ile ilgili olarak Oyun Kuralları'nı uygulamaya tam yetkili iki hakem tarafından yönetilir.

Görev ve yetkiler

Hakem:

(3) Oyun Kuralları'nı uygular

- . İhlal yapılan takım bu avantajdan yararlanıyorsa oyunu devam ettirir, ve eğer öngörülen avantaj gerçekleşmezse orijinal ihlali cezalandırır
- . ma öncesinde, esnasında ya da sonrasında çıkan olayları ve oyuncular ya da takım yetkilileri aleyhinde disiplin önlemlerini not alarak yetkili kişilere bildirir
- . uyarı ya da oyundan ihracı gerektiren ihlallerde bulunan oyunculara karşı gereken disiplin önlemlerini alır
- . Uygunsuz davranışlarda bulunan takım yetkililerine karşı gereken disiplin önlemlerini alır ve gerekirse bu yetkilileri sahadan ya da saha çevresinden kırmızı kart göstermeden ihra eder.

(2) yetkili olmayan kişilerin sahaya girmesini engeller

- . bir oyuncunun ciddi olarak sakatlandığı kanaatindeyse,oyunu durdurur ve bu oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar
- . Eğer bir oyuncunun hafif şekilde sakatlandığı düşüncesindeyse, top oyun dışı olana kadar oyunu devam ettirir

(2) kullanılan topun Kural 2 gerekliliklerine uygun olmasını sağlar

Bir oyuncunun aynı anda birden fazla ihlalde bulunması durumunda, daha ağır olan ihlali cezalandırılır.
Futsal Oyun Kurallarının ihlali ya da herhangi bir dış müdahale durumunda maı durdurur, tatil eder ya da iptal eder

Hakemin kararları

Hakemin, golün geçerli olup olmadığı ve ma sonucu dahil oyunla ilgili olaylar için verdiği kararlar nihaidir.

Oyunun yeniden başlamamış ya da maın sona ermemiş olması şartıyla, hakem ve ikinci hakem, sadece, yanlış olduğunu farkettileri ya da değiştirilmesinin önemli olduğunu düşündükleri bir kararı değiştirebilir.

Kararlar

- (1) *Hakem bir faul çalarsa hakemin kararı nihaidir.*
- (2) *Hem Hakem hem de ikinci hakem, bir oyuncuyu uyarma ya da oyundan ihraç etme hakkına sahiptir, fakat aralarında bir anlaşmazlık olması durumunda, hakemin kararı nihaidir..*
- (3) *İkinci hakemin kural dışı müdahalesi ya da uygunsuz davranışı söz konusu ise, hakem, ikinci hakemden görevlerini devralır, değiştirilmesi için düzenlemeleri yapar ve yetkili kurumlara rapor gönderir.*
- (4) *İkinci hakem, hakeme göre sahanın karşı tarafında görev yapar ve ayrıca bir düdüğü mevcuttur.*

5 Maçlarda ikinci hakem zorunlu değildir.

6- ZAMAN HAKEMİ

Görevler

Bir zaman hakemi görevlendirilir. Zaman hakemi , saha dışında orta çizgi hizasında ve yedek kulübeleri tarafında yer alır. Zaman hakemi uygun bir saat (kronometre) ve faullerin kaydını tutmaya yarayacak gerekli teçhizat bulunmalıdır.

Zaman Hakemi

İkinci hakem aynı zamanda zaman hakemidir. Aşağıdakileri yerine getirerek maç süresinin hükümlere uygun olmasını sağlar:

Başlama vuruşunun ardından kronometreyi çalıştırarak top oyun dışına çıktığına kronometreyi durdurarak

taç atışı, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşları, mola ya da hakem atışının ardından kronometreyi yeniden çalıştırarak

1 dakikalık molaları tutar

- (3) Bir oyuncu oyun dışı kaldığında iki dakikalık ceza süresini tutar

- . D d k alarak ya da hakemlerin kullandıklarından farklı bir akustik iřaretle ilk yarı, ma sonu, ekstra zaman sonu ve mola bitimlerini bildirir
- .   nc  hakemi bilgilendirdikten sonra, hakemlerin kullandıklarından farklı bir d d k ya da akustik iřaretle takımların mola isteęini bildirir
- .   nc  hakemi bilgilendirdikten sonra, hakemlerin kullandıklarından farklı bir d d k ya da akustik iřaretle takımların beřinci birikmiř faul n  bildirir

Zaman hakemine yardımcı olmasının yanında,   nc  hakem

- . Her yarıda hakemlerin her bir takıma verdięi ilk beř birikmiř faul n kaydını tutar ve bunun g r lmesi iin zaman hakeminin masasına g r lebilir bir iřaret koyar
- . Her iki takımın da kalan mola sayısını tutar, hakemleri ve takımları bu konuda bilgilendirir ve takım idarecileri mola isteęinde bulunduęunda mola iin izin ister
- . Oyun iindeki duraklamaları ve bu duraklamaların nedenlerini kaydeder
- ☐ Mata g rev alan oyuncuların kaydını tutar
- ☐ Gol atan oyuncuların forma numaralarını not alır
- . Sarı ya da kırmızı kart g ren oyuncuların isimlerini ve forma numaralarını yazar
- * Hakemlerin istemesi  zerine topların deęiřtirilmesini kontrol eder
- . Eęer gerekirse, sahaya ıkmalarından  nce yedek oyuncuların ekipmanlarını kontrol eder
- . Bir oyuncunun uyarılmasında ya da oyundan ihracında bariz bir hata yapılması ya da hakemlerin g r řlerinin dıřında bir řiddet olayının yařanması durumunda hakemleri uyarır. Herhangi bir durumda hakemler, oyunla ilgili olaylara baęlı olarak karar verirler
- . Takım sıralarında oturan kiřilerin davranıřlarını g zlemler ve uygunsuz davranıřlar durumunda hakemi bilgilendirir
- ** Oyunla ilgili dięer bilgileri sunar

7- OYUNUN S RESİ

Oyun Periyotları

Maç, 20 dakikalık iki eşit periyot şeklinde oynanır.

Zaman, zaman hakemi tarafından tutulur. Periyot süreleri, bir Penaltı vuruşunun ya da birikmiş beş faulden daha fazla faul yapan takıma karşı kullanılacak olan bir penaltı vuruşunun ya da Direkt Serbest vuruşun yapılması için uzatılabilir.

Mola

Takımların, her periyotta birer dakikalık bir mola hakkı vardır. Mola için aşağıdakiler geçerlidir:

- . Takım idarecileri, ikinci hakemden bir dakikalık mola talebinde bulunabilir
- . Bir dakikalık mola talebi, maç içinde herhangi bir zamanda yapılabilir, fakat mola, sadece top kontrolü mola talep eden takımdaysa verilir
- . Zaman hakemi, top oyun dışına çıktığında mola talebini düdük çalarak ya da hakemlerin kullandıklarından farklı bir akustik işaretle bildirir
- . Mola verildiğinde, yedek oyuncular saha dışında dururlar. Oyuncu değişikli sadece mola bitiminde gerçekleştirilir. Bilgi veren takım görevlisi, sahaya giremez.
- . Maçın ilk periyodunda bir dakikalık mola hakkını kullanmayan takımın ikinci periyotta sadece bir tane mola hakkı vardır

Devre Arası

Devre arası, 10 dakikadan fazla olmamalıdır.

8- OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI

Giriş

Yazı tura atışı yapılır ve yazı turayı kazanan takım, ilk periyotta hücum edeceği kaleyi seçer. Diğer takım ise, başlama vuruşunu yapar. Yazı turayı kazanan takım ise, ikinci periyot başında başlama vuruşunu yapar.

İkinci periyot başında takımlar, hücum yönlerini ve kaleleri değiştirir.

Başlama Vuruşu

Başlama vuruşu, maçın başlaması ya da yeniden başlaması yöntemidir:

- . oyunun başlangıcında
 - . gol yapıldıktan sonra
 - . ikinci periyot başlangıcında
- her iki uzatma periyodunun başında başlama vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

Hakem Atışı

Oyun Kuralları'nda belirtilmemiş bir nedenden dolayı maçın geçici olarak durmasının ardından ve duraksama öncesinde topun oyunda olması ve taç çizgilerini ya da kale çizgilerini geçmemesi şartıyla oyun, hakem atışı ile yeniden başlar.

9- TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŞI OLMASI

Topun Oyun Dışı Olması

Aşağıdaki durumlarda top dışı kabul edilir:

- . yerden ya da havadan kale çizgisini veya taç çizgisini tamamen geçtiğinde
- . oyun, hakem tarafından durdurulduğunda
- . tavana çarptığında

Topun Oyunda Olması

Aşağıdaki durumlar dahil, diğer tüm zamanlarda top oyunda kabul edilir:

- . kale ve üst kale direğine çarptıktan sonra oyun alanına geri döndüğünde
- . sahadayken hakemlerden birisine çarpıp geri döndüğünde

10- GOL YAPMA YÖNTEMİ

Gol Yapma

Kaleci dahil hücum yapan takımın oyuncularının topu kasten elle ya da kolla taşımaması, atmaması, vurmaması ve gol atan takımın öncesinde Oyun Kuralları'nı ihlal etmemesi şartıyla, eğer topun tamamı kale direkleri arasındaki ve üst kale direğinin altındaki kale çizgisini geçerse, gol geçerli sayılır.

Kazanan Takım

Maç süresince daha çok sayıda gol atan takım, kazanan takımdır. Eğer her iki takım da, eşit sayıda gol kaydederse ya da maç süresince hiç gol kaydedilmezse, maç berabere sonuçlanır. Beraberlikte Uzatma bölümlerine geçilir.

11 – FAULLER VE FENA HAREKETLER

Fauller ve fena hareketler, aşağıdaki şekillerde cezalandırılır:

Direkt Serbest Vuruş

Bir oyuncunun, hakemin düşüncesine göre dikkatsizce, tehlikeli bir biçimde ya da aşırı güç kullanarak aşağıdaki yedi ihlalden herhangi birini yapması durumunda rakip takıma Direkt Serbest vuruş verilir:

- . rakibe vurmak ya da vurmaya çalışmak
- . rakibin önünden ya da arkasından kayarak ya da eğilerek rakibe çelme takmak ya da çelme takmaya çalışmak
- . rakibin üstüne atlamak

- . rakibe hamle yapmak
- . rakibi vurmak ya da vurmaya çalışmak
- . rakibi tutmak ya da tutmaya çalışmak rakibi itmek

Bir oyuncunun, aşağıdaki dört ihlalden herhangi birini yapması durumunda da rakip takıma Direkt Serbest vuruş verilir:

- . rakibi tutmak
- . rakibe tükürmek

Penaltı Vuruşu

Bir oyuncunun, kendi ceza alanı içerisinde yukarıda bahsedilen ihlalleri yapması durumunda, topun canlı olması şartıyla durumu gözetilmeksizin, penaltı vuruşu verilir.

Endirekt serbest vuruş

Kalecinin aşağıdaki ihlallerden herhangi birini yapması durumunda rakip takıma endirekt serbest vuruş verilir:

Disiplin cezaları

Sarı ve kırmızı kart, sadece oyunculara ve yedek oyunculara gösterilir.

Hakemler, oyuncuların sahaya çıkmalarından itibaren son düdüğün ardından

sahayı terk etmelerine kadar geçen süre içerisinde disiplin cezaları verme yetkisine sahiptir.

Uyarı Gerektiren İhlaller

Bir oyuncu, eğer aşağıdaki ihllallerden herhangi birini yaparsa, uyarılır:

- . sportmenlik dışı davranış

- . sözlü ya da fiili hakaret
- . oyun Kurallarının sürekli ihlali
- . oyunun yeniden başlamasını geciktirme
- . oyunun köşe vuruşu, taç atışı, serbest vuruş ya da kale vuruşu ile başlayacağı durumlarda gerekli mesafeyi göz ardı etme
- . hakemin izni olmadan sahaya girme ya da yeniden girme veya oyuncu değişikliği prosedürü ihlali
 - . hakemin izni olmadan kasti olarak sahayı terk etme

İhraç Gerektiren ihlaller

- . Bir oyuncu ya da yedek oyuncu, aşağıdaki ihlallerden herhangi birini yaparsa oyundan ihraç edilir.
 - . ciddi faullü oyun
 - . saldırgan davranış
 - . rakibe ya da başka birine tükürme
 - . rakip takımın golünü ya da bariz gol şansını topa elle müdahale ederek engelleme (kendi ceza alanı içinde kaleci hariç)
 - . bariz gol şansı olan rakibin ilerlemesini, sonucunda serbest vuruş ya da penaltı vuruşu verilmesi gereken bir faulle durdurma
 - . saldırgan, aşağılayıcı ve küfürlü ifade ve mimikler kullanma
 - . aynı müsabaka içinde ikinci kez ihtar almak.
- . Yedek oyuncu, eğer aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa oyundan ihraç edilir
- . rakip takımın golünü ya da bariz gol şansını topa elle müdahale ederek engelleme

12- SERBEST

VURUŞLAR Serbest

Vuruş Çeşitleri

Serbest vuruş, direk ya da indirekt şeklinde olur.

Hem direk hem endirekt serbest vuruş için; top, vuruş esnasında sabit olmalıdır, ayrıca vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu dokunana kadar topa ikinci kez kadar dokunamaz.

Direkt Serbest Vuruş

Eğer Direkt Serbest vuruş doğrudan rakip kaleye giriyorsa, gol geçerli sayılır.

Endirekt Serbest Vuruş

Endirekt serbest vuruşta topa başka bir oyuncunun dokunması şartıyla gol geçerli sayılır.

Serbest Vuruş Pozisyonu

Tüm rakip takım oyuncuları, top oyunda olana kadar toptan en 5 m mesafede pozisyon alır. Top, bir oyuncu tarafından dokunulduğunda ya oynandığında oyunda kabul edilir.

Savunma yapan takım, kendi ceza alanı içersinden serbest vuruş kullanacaksa, tüm rakipler söz konusu alanın dışında yer alır. Top, ceza alanı dışına çıktığı andan itibaren oyunda kabul edilir.

İhlaller / Cezalar

Serbest vuruş esnasında rakip eğer, gerekli mesafeyi korumazsa:

- **Vuruş tekrarlanır**

Top, oyuna girdikten sonra eğer vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- **rakip takım, ihlalin olduğu yerden endirekt serbest vuruş kullanır***

Serbest vuruşu kullanan takım, serbest vuruşu dört saniye içinde kullanmazsa:

. hakem, rakip takımın ihlalin meydana geldiği noktada endirekt serbest vuruş kullanması kararını verir*

İşaretler

Direkt Serbest Vuruş:

- hakemlerden biri, bir kolunu yatay şekilde ve atışın kullanacağı yönü gösterecek biçimde kaldırarak Direkt Serbest vuruşu işaret eder. Hakem, üçüncü hakeme (ya da masadaki diğer hakeme) bunun birikmiş faul olduğunu bildirmek için de diğer elinin işaret parmağı ile yeri gösterir.

Endirekt serbest vuruş:

. hakem, bir kolunu baş üstüne kaldırarak endirekt serbest vuruşu gösterir ve ayrıca atış gerçekleştirilene kadar ve top başka bir oyuncu tarafından oynanana ya da oyun dışına çıkana kadar kolunu bu pozisyonda tutar

Serbest Vuruş Pozisyonu

Her devrede, her iki takım için de kaydedilen ilk beş birikmiş faul için ve oyunun bu nedenle durması durumunda:

- . Rakip takım oyuncularını, serbest vuruşu savunmak için bir duvar oluşturabilir
- . tüm rakip oyuncular, toptan en az 5 m mesafede durmalıdır Bu serbest vuruştan, rakip kaleye doğrudan gol atılabilir

Her devrede, her iki takıma da kaydedilen altı birikmiş faulün ardından

- . Rakip takım oyuncularını, serbest vuruşu savunmak için bir duvar oluşturamaz
- . vuruşu yapan oyuncu, gerektiği şekilde seçilir
- . kaleci, kendi ceza alanında, toptan en az 5 m mesafede durmalıdır

. diğer tüm oyuncular, oyun alanında kale çizgisine paralel olan top seviyesindeki hayali çizginin gerisinde, ceza alanının dışında durur Diğer oyuncular, toptan 5 metre mesafede durmalı ve serbest vuruşu yapan oyuncuyu engellememelidir.

Topa vurulana ve top hareket etmeye başlayana kadar, hiçbir oyuncu, bu hayali çizgiyi geçemez

14- PENALTI VURUŞU

Penaltı vuruşu

Direkt Serbest vuruş ile cezalandırılacak herhangi bir ihlali kendi ceza alanında top oyundayken gerçekleştiren takımın aleyhine penaltı vuruşu verilir. Penaltı vuruşunda doğrudan gol yapılabilir. Her bir periyot ya da ekstra zaman sonunda penaltı vuruşunun kullanılması için ek süre oynatılır.

15- TAÇ ATIŞI

Taç atışı

Taç atışı, oyunun yeniden başlaması için bir yöntemdir. Taç atışından doğrudan gol atılamaz.

Taç atışı:

. topun tamamının, havadan ya da yerden taç çizgisini geçmesi ya da tavana çarpması sonucunda verilir

. topun taç çizgisinden çıktığı yerden kullanılır

. topa en son dokunan oyuncunun rakipleri tarafından kullanılır

16- KALE VURUŞU

Kale vuruşu

Kale vuruşu, oyunun yeniden başlaması için bir yöntemdir Kale atışından doğrudan gol yapılabilir.

Kale vuruşu, aşağıdaki durumlarda, verilir:

. en son hücum eden takım oyuncularından birine dokunan topun tamamının, havadan ya da yerden kale çizgisini geçmesi ve Kural 10 gereğince golün geçerli sayılmaması

17- KÖŞE VURUŞU

Köşe vuruşu

Köşe vuruşu, oyunun yeniden başlaması için bir yöntemdir.

Köşe vuruşundan yalnızca rakip kaleye doğrudan gol atılabilir. Köşe vuruşu, aşağıdaki durumlarda, verilir:

. en son savunma yapan takım oyuncularından birine dokunan topun tamamının, havadan ya da yerden kale çizgisini geçmesi ve Kural 10 gereğince golün geçerli sayılmaması

MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEME YÖNTEMLERİ

Maçın Galibini Belirleme Yöntemleri

Dış saha golleri, ekstra zaman ve penaltı vuruşları, oyun kurallarının berabere biten bir maç sonunda bir takımın galibiyetini gerekli kıldığı durumlarda maçın galibinin belirlenmesi için kullanılan üç yöntemdir.

Dış saha golleri

Müsabaka düzenlemeleri, iç ve dış saha maçları ardından takımların gol sayılarının eşit olması durumunda, her dış saha golünün iki gol olarak sayılmasını şart koşabilir.

Ekstra Zaman

- . ekstra zaman, beş dakikalık iki periyottan oluşur
- . takımlardan biri, rakibinden daha fazla gol atamazsa, maçın galibini penaltı vuruşları belirler.

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar

- . Hakem, penaltı vuruşlarının yapılacağı kaleyi seçer
- . Hakem yazı tura atar ve yazı turayı kazanan takım kaptanı, ilk vuruşu mu yoksa ikinci vuruşu mu yapacaklarına karar verir
- . Hakem, üçüncü hakem ve zaman hakemi, yapılan penaltı vuruşlarını kaydeder
- . Aşağıda açıklanan şartlara uygun olarak, her iki takım da beş penaltı vuruşu kullanır
- . Penaltı vuruşu sıra ile kullanılır
- . Her iki takım da beş penaltı vuruşunu kullanmadan önce, eğer takımlardan biri diğer takımın ulaşamayacağı gol sayısına ulaşırsa, kalan penaltı vuruşları kullanılmaz
- . Her iki takım da beş penaltı vuruşunu kullandıktan sonra, eğer takımlar eşit sayıda gol kaydettiye ya da hiç gol kaydedemediyse, penaltı vuruşları, bir takım daha fazla sayıda gol kaydedene aynı sırada devam eder
- . Tüm oyuncular ve yedek oyuncular, penaltı vuruşunu kullanabilir
- . Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından kullanılır ve bir oyuncu ikinci kez penaltı vuruşu kullanmadan önce uygun olan tüm oyuncular, penaltı vuruşlarını kullanır
- . Penaltı vuruşları esnasında uygun oyunculardan biri yerini kaleci ile değiştirebilir
- . Penaltı vuruşları esnasında, sadece uygun oyuncular ve hakem sahada durabilir
- . Vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci dışındaki tüm uygun oyuncular, üçüncü hakem ile birlikte sahanın diğer yarısında bekler

- . Takım arkadaşı penaltı vuruşunu kullanan kaleci, sahada atışın kullanıldığı ceza alanı dışında, kale çizgisinin penaltı çizgisi ile birleştiği noktada bekler
- . Aksi belirtilmedikçe, vuruşlar, penaltı noktasından yapıldığında Futsal Oyun Kuralları ve Uluslararası Futbol Birliği Kurulu kararları, uygulanır.
- . Bir takım, maçı daha fazla sayıda oyuncu ve yedek oyuncu ile tamamlarsa, oyuncu sayısı rakip takım ile eşitlenene kadar oyuncu sayısını azaltır ve takım kaptanı, çıkan oyuncuların isim ve forma numaralarını hakeme bildirir.
- . Penaltı vuruşları başlamadan önce, hakem her iki takımdan da eşit sayıda oyuncunun vuruşları kullanmaya hazır olarak sahanın diğer yarısında beklemesini sağlar

- **Burada yer almayan kurallarda Hakemin vereceği kararlar kesin hükmündedir.**
- **İtirazlarda FutsalCUP2017 komitesi kararları uygulanacaktır.**